GRABACIÓN Y RESUMEN CONFERENCIA WEB – METODOLOGIAS – 06/11/2024

RESUMEN SESIÓN EN LÍNEA

Fecha de la Sesión:	06/11/2024
Competencia:	TÉCNICA
Tema Central:	METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE
Instructor Responsable:	ILMER CUELLO

Desarrollo de la Sesión

- ✓ **COMPETENCIA: 220501093 - EVALUAR REQUISITOS DE LA SOLUCIÓN DE SOFTWARE DE ACUERDO CON METODOLOGÍAS DE ANÁLISIS Y ESTÁNDARES.**

RESULRADO DE APRENDIZAJE: 220501093-01 PLANEAR ACTIVIDADES DE ANÁLISIS DE ACUERDO CON LA METODOLOGÍA SELECCIONADA

Se inicia la sesión en línea a las 6:30 pm con los aprendices de las fichas: 3070294, 3070307, y 3070308, del programa ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. Posterior a la solicitud de aprobación para grabar la sesión en línea, se inicia explicando las evidencias:

- ✓ RAP04_GA1_AA1_EV01_IV_ Taller sobre metodologías de desarrollo de software

ENLACE GRABACIÓN:

https://drive.google.com/file/d/1t0RUYDzNfAVFlnSW94IsPTwxsDPQoj0F/view?usp=sharing

DOCUEMNTO PARA EL DESARROLLO DEL TALLER

- ✓ **RAP04_GA1_AA1_EV01_IV_ Taller sobre metodologías de desarrollo de software**

Desarrollo de la actividad.

Actividades del Taller

1. **Selección de Fuentes de Información**:
    - Investiguen y seleccionen fuentes confiables que expliquen las metodologías de desarrollo de software.

        Libros de texto especializados: Recomendados en bibliotecas académicas o plataformas confiables (como Springer, Pearson, McGraw-Hill), que ofrecen explicaciones detalladas sobre los fundamentos y aplicaciones de cada metodología.

        Artículos académicos y estudios de caso: Bases de datos como IEEE Xplore, ACM Digital Library, y Google Scholar permiten acceder a investigaciones recientes, comparativas de metodologías y casos prácticos.

        Páginas de organismos y estándares internacionales: Fuentes como ISO (International Organization for Standardization) y PMBOK (Project Management Body of Knowledge) ofrecen guías estandarizadas sobre metodologías y procesos de desarrollo de software.

        Blogs técnicos y sitios especializados: Para una visión práctica y actualizada, sitios como Stack Overflow, Medium, y Towards Data Science, y los blogs de empresas reconocidas (por ejemplo, Atlassian y GitHub) pueden ser útiles, siempre y cuando se validen con fuentes adicionales.

- **Ciclo de Vida del Software**
- **Modelos de Desarrollo Tradicionales vs. Ágiles**
    - **Modelos Tradicionales**:
    - **Metodologías Ágiles**:
- **Iteración e Incremento**
- **Gestión de Requisitos**

- **Roles y Responsabilidades del Equipo**

- **Planificación y Estimación**

- **Entrega Continua y Retroalimentación del Cliente**

- **Control de Calidad y Pruebas**

- **Documentación**

- **Tiempos y Ritmo de Trabajo (Cadencia)**

- **Adaptación al Cambio**

- **Evaluación y Retrospectiva**

2. **Características de los Marcos de Trabajo**:
    - Elaboren una tabla comparativa o un mapa conceptual que detalle las características de los marcos tradicionales y ágiles.

3. **Análisis de Caso Práctico**:
    - Presentar el proyecto de desarrollo de software durante la etapa lectiva del programa de formación en Análisis y Desarrollo de Software, y seleccionen una metodología adecuada para dicho proyecto.
    - Incluir una **justificación escrita** de la selección, considerando aspectos como el tipo de cliente, los requisitos de flexibilidad, y el ciclo de vida del proyecto.

ENTREGA DE LA EVIDENCIA:

Documento Word o pdf.

Portada
Introducción
Tabla de contenido
Objetivos
Desarrollo “Plan de pruebas de software”
Conclusiones
Referencias bibliográficas.

Enviar la evidencia por 5 enlaces del RAP 14.

Nota: enviar archivo .zip con la evidencia y los archivos ejecutables de la actividad